

Old/24

Nové vydání pravidel pro kategorii Old/24 (platí od 1. 1. 2015)

1.

Old/24 – základní definice

1.1. Modely kategorie Old/24 jsou makety závodních, sportovních a cestovních automobilů, které představují auta vyráběná do roku 1965 včetně. Závodní auta mohou být jednomístná, sportovní a cestovní auta musí být minimálně dvoumístná. V zásadě se rozlišují tři hlavní skupiny: **Old/24M**, **Old/24S**, **Old/24 C**, které mohou být v případě nutnosti slučovány, nebo naopak rozdělovány.

1) **Old/24M:** MONOPOSTY – závodní jednomístné (příp. dvoumístné) automobily s odkrytými koly, tj. bez blatníků

2) **Old/24S:** SPORTOVNÍ AUTOMOBILY – sportovní, sportovně-závodní a GT automobily určené nebo upravené pro závody, minimálně dvoumístné, se zakrytými koly (s blatníky)

3) **Old/24C:** CESTOVNÍ AUTOMOBILY → cestovní automobily, včetně čtyřmístných, v úpravách pro závody; a GT automobily určené pro běžnou sportovní jízdu, minimálně dvoumístné. Se zakrytými koly (blatníky) a kompletní světelnou výbavou.

2.

Karoserie

2.1. Karoserie musí představovat maketu závodního, sportovního nebo cestovního automobilu (viz definice v odstavci 1) a musí být výhradně z plastikové stavebnice (kitu), nebo přímo dráhového modelu sériově vyráběného. Může být od libovolné oficiální firmy, ale musí to být model v provedení „Hard Plastic Bodies“, v měřítku 1:24 případně 1:25. Od r. 2016 je povolen start karoserií vyrobených ze skelného laminátu či podobné hmoty. Karoserie však svou tuhostí, hmotností a tloušťkou musí odpovídat srovnatelné karoserii z plastikového kitu. Pokud není laminátová karoserie věrným obtiskem kitu musí být její pravdivost doložena stavebním plánkem v měřítku 1/24 či 1/25 a základními rozměry skutečného vozu.

2.2. Musí být opatřena nátěrem odpovídajícím skutečnosti, nebo modifikacím, případně standardním nátěrem běžným pro danou značku nebo typ (např. *Ferrari* červená, *Talbot* modrá, *Jaguar* zelená atd.). Barevné modifikace odlišující se od běžné praxe je třeba doložit věrohodnými podklady. Závodník je musí být schopen předložit u přejímky, včetně doložení ročníku automobilu.

2.3. Modely – karoserie – musí být vybaveny veškerými standardními detaily dodávanými ve stavebnici. Například: hlavní a koncová světla, zpětná zrcátka, ochranné oblouky a rámy apod. (viz i dále). Detaily mohou být upraveny podle doložených (věrohodných) modifikací.

2.4. Mohou být použity karoserie o maximální šířce 81 mm. Na tuto maximální šířku nesmí být nijak upravovány. Nesmí být rovněž snižována „výška“ karoserie, je nutné dbát na dodržení tvaru „boků“ karoserie.

2.5. Karoserie musí být k podvozku přidělána pevně, ale tak, aby její připevnění nenarušovalo celkový vzhled makety (např. šrouby na bocích karoserie apod. nesmí být vidět, lépe je upevnit karoserii „zespodu“).

2.6. Podle typu auta musí být na karoserii (příp. podvozku) naznačena maketa výfuku (výfuků).

3. Podvozek

3.1. Podvozek může být vyroben pouze z mosazného, železného či hliníkového (duralového) plechu, kuprexitu a libovolných drátů. Tloušťka ani průměr materiálů nejsou předepsány. Podvozek může mít libovolný tvar, ale jedinou pohyblivou částí podvozku může být držák („páka“) vodítka nebo závesy předních kol, případně bojí. Případné bočnice podvozku nesmí být upevněny „kyvně“.

3.2. Umístění i připevnění motoru je libovolné. U monopostů (Old/24M) musí hřídel motoru směrovat kolmo na osu zadních kol. Motor nesmí nepřiměřeně narušovat vzhled makety.

4. Hřídele, ložiska, disky a pneumatiky

4.1. Hřídel předních kol je libovolná; hřídel zadních kol musí mít průměr 3 mm v celé délce, nesmí být odlehčená (dutá apod.).

4.2. Ložiska pro uložení os (kol) mohou být libovolná, jak kluzná tak valivá.

4.3. Disky kol mohou být libovolné. U předních kol lze využít jako funkční i plastikové disky z příslušné stavebnice (pokud je to technicky vůbec možné). Funkční disky mohou být na hřidle upevněny libovolným způsobem. Musí být zpracovány tak (hloubka, průměr, tvar), aby je bylo možné „osadit“ tzv. ozdobnými (tvarovými) disky z příslušné stavebnice; pokud je obsahuje (např. Disky z českých stavebnic Směr jsou nedostačující), případně jinými ozdobnými disky podle modifikace auta. Ozdobné

disky musí být zpracovány věrně (maketově), včetně např. jejich „upevnění“, centrální matice apod. Pokud má předloha monopostu např. brzdové bubny, musí být vhodně naznačeny i ty.

4.4. Pneumatiky mohou mít pouze černou barvu, u předních kol (pokud je to technicky vůbec možné) lze využít pneumatiky ze stavebnice.

4.5. Rozměry pneumatik (bez ohledu na rozměry pneumatik ze stavebnice):

A) Old/24M

přední pneumatiky - minimální průměr 25 mm

- minimální šířka 5 mm

zadní pneumatiky - minimální průměr 27 mm

- maximální šířka 12 mm (minimální 5 mm)

B) Old/24S, Old/24C *

přední pneumatiky - minimální průměr 24 mm

- minimální šířka 6 mm

zadní pneumatiky - minimální průměr 26 mm

- maximální šířka 12 mm (minimální 6 mm)

*) Ve výjimečných případech (u daných typů aut) lze mít i jiné menší průměry pneumatik:
např. Fiat 500, Fiat 600, Mini Cooper, Honda 800, Lotus 7, Triumph TR apod.

5. Převody

5.1. Převody mohou být libovolné

6. Motory

6.1. Elektromotory mohou být libovolné, pro maxim. 16 V stejnosměrného napětí.

7. Vodítka

7.1. Vodítka může být libovolné. V nejvyšší možné míře by nemělo (umístěním) narušovat vzhled makety. Nesmí přesahovat před přední okraj modelu při pohledu shora.

8. Šířky a světlost modelu

8.1. Maximální šířka modelu je stanovena na 81 mm (viz položka 2.4.). Maximální šířka přes disky (pneumatiky) – bez ohledu na skupiny 1), 2), 3) – je 75 mm. Přes tuto šířku (75 mm) mohou nepatrně přesahovat např. centrální matice (ty musí být součástí ozdobného disku, pokud je předloha makety měla).

8.2. Minimální světlost musí být 2,5 mm.

9. Figurka řidiče

9.1. Figurka řidiče může být v zásadě libovolná, ale musí být trojrozměrná – plastická, a musí představovat jezdce (šoféra) znázorňujícího svým vzhledem i oblečením doby, kdy příslušný automobil jezdil. Například řidič monopostu z předválečných let musí mít na hlavě „látkovou“ nebo „koženou“ kuklu, závodníci z padesátých a šedesátých let klasickou helmu (nikoliv např. integrální apod.). Kvůli jednotnosti provedení u monopostů, kabrioletů, spiderů i uzavřených aut stačí, když figurka bude mít horní část těla s pažemi a hlavou a v rukou segment volantu. Musí být zhotovena i umístěna tak, aby svým vzhledem i vybarvením co nejlépe ztvárnovala skutečného jezdce (např. u monopostů nesmí chybět část trupu). Figurky musí být ve správné velikosti (měřítko 1:24, 1:25).

10. Interiér (kabina)

10. 1. Interiér makety musí být proveden tak, aby například byla naznačena přístrojová deska nebo její překryt, sedáky či opěradla sedadel, ochranné oblouky a rámy, a případně další detaily podle typu auta. Vše musí být zhotoven co nejvěrněji – v podstatě je to dánó návodem (detaily) ze stavebnice.

11. Závěrečná ustanovení

11.1. Makety mohou být zhotoveny i v různých modifikacích typů, ale všechny odlišnosti od původního modelu ze stavebnice musí být doloženy řádnými podklady (stavební návod, časopis, kniha, katalog, fotografie atd.). Smyslem kategorie Old/24 je „ozivení“ maket stále populárních historických automobilů. Proto je tak dbáno na vzhled a celkové provedení modelů!

11.2. Modely budou přejímány k závodu přesně podle znění pravidel a bude dbáno na dodržení ustanovení kategorie Old/24 ve všech bodech. Na modelu musí být vidět, že soutěžící se chtěl co nejvíce přiblížit skutečné předloze a ne obejít pravidla. Při nedodržení pravidel nemůže být model (pak nejde o maketu) převzat k závodu, protože by tím byl narušen vlastní smysl této maketářské kategorie.

11.3. Tam, kde není problematika maket kategorie Old/24 dostatečně vysvětlena těmito pravidly, je třeba brát v potaz běžné zvyklosti na provedení dráhových modelů SRC a také platná „Pravidla“ (KAuM ČR, SMČR) zavedená v ČR pro dráhová auta.