

Stavební pravidla kategorie A1/24-1977

1. Základní definice kategorie

Modely této kategorie jsou makety formulových jednomístných závodních vozů s odkrytými koly v měřítku 1:24 nebo 1:25. Tato kategorie je určena pro modely vozů startující v závodech F1, F2, F3, příp. národních formulových kategorií a Indianapolis v letech 1966 – 1977. Tato kategorie je od 1. 1. 2017 součástí seriálu M-ČR Nascar (jako doplňková).

Tato kategorie byla vybrána jako vrcholně maketová a proto je při přejímce modelů kladeno zvláštní hledisko na jeho maketové zpracování, množství doplňků a celkový vzhled, který musí co nejvíce odpovídat originálu včetně kamufláže. U modelů bude zvláštním bodovacím systémem hodnocena věrnost modelu k originálu a přesnost zpracování. Pořadí v bodovém hodnocení modelů bude mít stejnou váhu jako pořadí v cíli závodu. Součet výsledků obou částí závodu určí výsledné pořadí v závodu této kategorie.

Startující je při přejímce povinen doložit věrnost modelu věrohodným plánkem v měřítku modelu a uvedenými údaji o základních rozměrech skutečného modelu (minimálně rozvor) a vytištěnou min. jednou dobovou fotografií skutečného vozu přesně v provedení, ve kterém je model přejímán. Model nesplňující základní parametry maketovosti nebude připuštěn do závodu. Maketovost je hodnocena při přejímce modelu dle bodovacího dotazníku a **pořadí v bodovací části je sečteno s pořadím v jízdní části a celkové pořadí závodu je určeno součtem obou pořadí.**

2. Karoserie

Karoserie modelu může být zhotovena z hard plastu, papíru, ze skelného laminátu či podobné hmoty. Karoserie však svou tuhostí, hmotností a tloušťkou musí odpovídat srovnatelné karoserii z plastového kitu. Vyloučeny jsou karoserie z Lexanu či podobné bubliny. Rozměry karoserie i celého modelu jsou vždy dány plánkem skutečného vozu s omezeními uvedenými v další části pravidel.

3. Podvozek je libovolný. Podvozek mírně přesahující karoserii snižuje bodovou hodnotu modelu v bodovací části.

4. Motor - jsou povoleny pouze motory Falkon 1, 2, 4 a Retro Hawk. Umístění motoru je libovolné.

5. Převody – libovolné. Nezakrytý převod či motor snižují bodovou hodnotu modelu v bodovací části.

6. Kola – černá, maketová v rozměrech dle doloženého plánu. Disky kol tvarové dle plánu či fotografií.

7. Rozměry modelu jsou dány plánkem, nemohou však překročit max. šíři vozu 85mm.

8. Světlost modelu je předepsána min. 2mm bez ohledu na hodnoty z plánu.

Pro zmenšení rizika poškození modelů je provozní **napětí během závodu omezeno na 8 V** (případně podobné napětí dle možností autodráhy).

Pravidla sepsal Pavel Hrabal, vedoucí seriálu MČR Nascar, 21.8.2016



1. Lak a obtisky	0 bodů - žádné obtisky, humus 1 bod – natřeno štětcem, matný lak, nekompletní obtisky 2 body – zkrabatělé a potřhané obtisky, otisky prstů a prach v laku, odfláknutá práce 3 body – lehce zkrabatělé obtisky, znatelné přechody barev, „pomerančový“ lak 4 body – perfektní lak a obtisky, minimum prachu a chyb Pozn: Může být přidělen bod navíc, pokud má model velmi složité barevné schéma 0-4 body - Maximálně 4 body
2. Interiér a řidič	Řidič: 0,5 bodu – Pásky natřené nebo z lepicí pásky 1,5 bodu – kompletní pásky s přezkami 1 bod – Hlava řidiče - realisticky zpracovaná helma, oči, pleť, rty (pokud jsou vidět) 1,5 bodu – Kompletní řidič ve správné poloze za volantem (pokud je pouze namalovaný řidič z „jednotlivého přefuku“ max. 0,5 bodu) Interiér: 1,5 bodu – ochranná klec, správně barevný interiér 1 bod – hasicí přístroj, zpětné zrcátko, řadicí páka 2 body – detailní přístrojová deska s přepínači a obtisky budíků Pozn: Pokud je použitý „jednotlivý“ řidič i s interiérem (Parma...), může model dostat max. 3 body 0-6 bodů
3. Kola a disky	1 bod – Obtisky na předních i zadních pneumatikách 1 bod – maketový disk ve správné barvě 1 bod – detaily disku – šrouby, ventilk 1 bod – tvar pneumatik podle skutečnosti (zakulacené bočnice) 1 bod – modrý nebo zlatý pruh na pneumatice (pokud byl ve skutečnosti) Pozn: plný počet bodů pokud je provedení bez chyby, polovina bodů pokud část chybí nebo je uděláno špatně případně ošklivě 0-3 body
4. Detaily	1,5 bodu – zpětná zrcátka, výfuky, víčko nádrže 1 bod – stěrače 0,5 bodu – zámky kapot lakované nebo z obtisku 1 bod – zámky kapot plastické z plechu nebo gumy (podle skutečného typu) 1 bod – ochranné štítky proti hmyzu a blátu 1 bod – další doplňky (zástěrky, antény, osvětlení...) 1 bod – nýty i lakované 0,5 bodu – osvětlení startovních čísel 1,5 bodu – detailně zpracovaný motor s kabeláží (pokud je viditelný) Pozn: plný počet bodů pokud je provedení bez chyby, polovina bodů pokud část chybí nebo je uděláno špatně případně ošklivě 0-3 body
5. Celkový vzhled	0 bodů – odfláknutý model bez snahy 1 bod – viditelné hrubé chyby, neúplný model, „jednotlivý“ řidič i s interiérem 2 body – viditelné chyby, málo detailů, karoserie nepasuje na podvozek 3 body – menší chyby, kompletní interiér, maketové disky a solidní detaily 4 body – model vypadá jako zmenšenina skutečného auta 0-4 body - maximálně 4 body -2 body – je viditelný převod či motor a narušuje to vzhled modelu -4 body – při pohledu z vrchu je viditelný podvozek a narušuje to vzhled modelu
Součet	Maximum 20 bodů